

**ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
"JACOPO DA MONTAGNANA"**

Via Luppia Alberi, 5 - 35044 MONTAGNANA (PD) ☎ 0429/800198 📠 0429/82289 ✉ direzione@jacopodamontagnana.it

Modulo di Informatica e Robotica: Pensiero computazionale, Coding e Robotica

DESTINATARI DEL MODULO	ALUNNI CLASSI SECONDE/TERZE MEDIE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO
DOCENTI COINVOLTI	STEVANATO ELISA, FACCIOLI PIETRO

Obiettivi disciplinari	Contenuti	Strumenti ¹	Metodi ²	Verifiche ³	Tempi ⁴ (TOT 120 min)
<ul style="list-style-type: none">Conoscere il concetto di "Pensiero computazionale".	<ul style="list-style-type: none">Definire il "Pensiero Computazionale"	-LIM o Videoproiettore	<ul style="list-style-type: none">Lezione dialogata	<ul style="list-style-type: none">Dialogo con il docente	15 minuti
<ul style="list-style-type: none">Conoscere il significato di "Coding"	<ul style="list-style-type: none">Definizione di "Linguaggio di Programmazione", esempio ScratchUn esempio di linguaggio visuale: EV3	-LIM o Videoproiettore	<ul style="list-style-type: none">Lezione dialogataEsercitazione	<ul style="list-style-type: none">Semplici applicazioni	20 minuti
<ul style="list-style-type: none">Applicazione del coding alla Robotica	<ul style="list-style-type: none">Programmazione di alcune attività di robot Lego Mindstorms usando EV3	<i>-Robot Lego MindStorms</i> <i>-Sensori</i> <i>-Pc</i> <i>-Area di prova</i> -LIM o Videoproiettore	<ul style="list-style-type: none">Scoperta guidataLezione dialogataEsercitazione pratica	<ul style="list-style-type: none">TestDialogo con il docente	85 minuti

Nota: Si accettano richieste specifiche da parte degli insegnanti della scuola media in riferimento alle tematiche da svolgere nei "Contenuti"